

*Презентации становятся ярче!  
 Обучение увлекательней!  
 Реклама эффективней!*

**Основная комплектация № 1**  
**185 игровых разделов с 1665 заданиями!**

**Набор интерактивных развивающих и обучающих приложений "Веселые ребята". Поставляется в составе интерактивных систем InterTouch без дополнительной оплаты. Все Артикулы.**



**Содержание**

Введение .....	2
Описание комплекта ..	3
Характеристика игр .....	5
Блок 1. «Игродром 1».....	5
Блок 2. «Игродром 2».....	7
Блок 3. «Игродром 3».....	9
Блок 4. «Игродром 4».....	10
Блок 5. «Игродром 5».....	11
Блок 6. «Игродром 6».....	13
Блок 7. «Игродром 7».....	15
Блок 8. «Игродром 8».....	17
Блок 9. «Игродром 9».....	19
Блок 10. «Игродром 10».....	21
Блок 11. «Игродром 11».....	23
Блок 12. «Игродром 12».....	25

## **Введение**

Федеральные государственные образовательные стандарты дошкольного образования включают и требования к информационно-методическому обеспечению образовательного процесса в дошкольном учреждении, в частности, обеспечение интерактивными дидактическими материалами, цифровыми образовательными ресурсами.

Серия интерактивных развивающих программ, нацелена на организацию разносторонней работы с детьми дошкольного возраста по основным направлениям развития детей, определённым Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования (ФГОС ДО).

Интерактивные развивающие программы включают в себя как простые игры-упражнения, так и более сложные. Это позволяет учитывать не только игровые потребности детей, но и использовать программы для обучающих занятий с ребятами разного уровня развития.

Программы просты и удобны в использовании, работа с ними комфортна как для взрослых, так и для малышей, не требует специальной подготовки педагогов. Вовлечь детей в познавательную деятельность помогают интересные задания, анимация, весёлая музыка, ясные чёткие инструкции, крупные хорошо узнаваемые изображения.

## Описание комплекта «Весёлые ребята»

«Весёлые ребята» — это комплект интерактивных развивающих и обучающих программ для индивидуальных и групповых занятий взрослых с детьми 3-7 лет. Программы имеют интуитивно понятный для детей интерфейс, адаптированный для использования на устройствах с сенсорными экранами. Комплект содержит 185 разделов с 1665 разноплановыми заданиями разного уровня сложности, многие из которых имеют несколько вариантов выполнения игровых заданий. Выполнять большинство заданий комплекта можно не только стоя, но и в движении – например, кликнуть по нужному объекту можно рукой или броском мячика (если игра ведётся на доске, стене или интерактивном полу). По тематике комплект «Весёлые ребята» разделён на двенадцать блоков:



Первый и второй блоки: «Игродром 1» и «Игродром 2» развлекательные. В этих играх ребёнок совершенствует навыки попадания в мишень. А, если игра – пазл, то, составив его, маленький игрок с удовольствием посмотрит красочный мультфильм. Ведь пазлы этого комплекта необычные. Их необычность состоит в том, что достаточно лишь коснуться детали пазла (нажать на неё или попасть мячиком) и деталь сама устанавливается на своё место в картинке.

Третий и четвёртый блоки: «Игродром 3» и «Игродром 4» - это также пазлы. После соединения всех деталей картинка пазла оживает и превращается в научно-познавательный мультфильм. Эти мультфильмы содержат интересные сведения о Земле, о Солнечной системе, о звёздах и о звёздном небе.

Пятый – восьмой блоки: «Игродром 5», «Игродром 6», «Игродром 7», «Игродром 8», взаимосвязаны друг с другом и содержат разнообразные игры. Одни игровые задания направлены на развитие у детей зрительного и зрительно-пространственного восприятия, другие – на развитие внимания и сообразительности, памяти и логических способностей, умения сопоставлять и рассуждать.

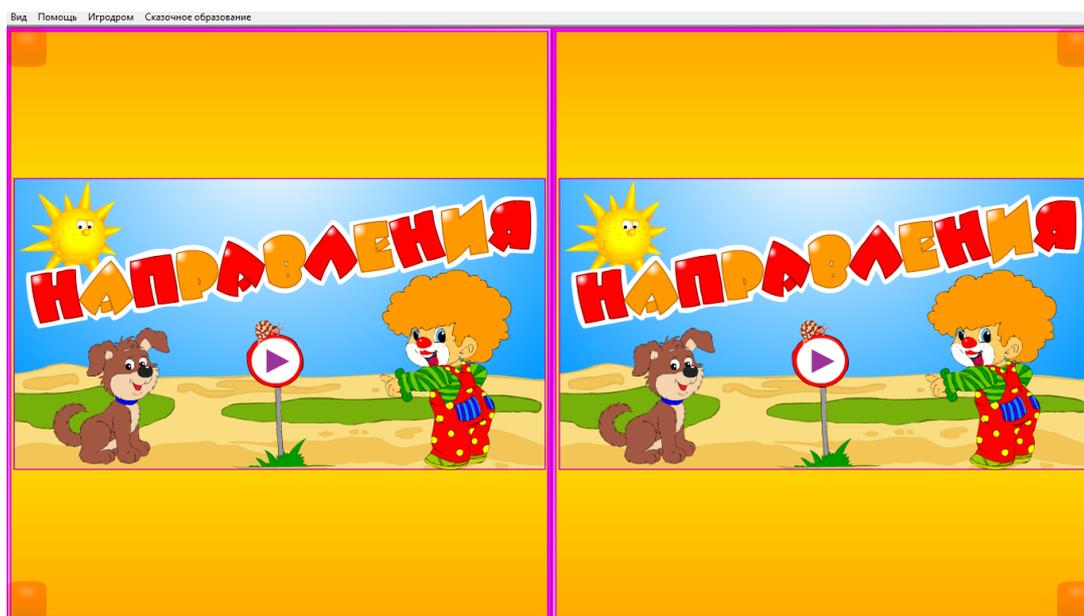
Чтобы ребёнок получил представление о правилах уличного движения и уверенно чувствовал себя на городских улицах, в комплект включён девятый блок - «Игродром 9».

В пятый – девятый блоки включено по 16 игр, каждая игра содержит три уровня сложности, в каждом уровне три версии выполнения задания, т.е., предусмотрены 720 вариантов заданий. Кроме того, сложность возрастает и от игры к игре внутри каждого блока.

Выполняя игровые задания блоков «Игродром 10» и «Игродром 11», ребёнок знакомится не только с цифрами и числами, но и обучается правилам арифметики: сложению и вычитанию, учится вычислять числовые выражения, изучает алфавит и буквы, совершенствует навык чтения, учится разделять слова на слоги и тренируется в правильной постановке ударений.

Двенадцатый блок «Игродром 12» содержит развлекательные задания, позволяющие развить у игрока сообразительность и быстроту принятия решения в разных игровых ситуациях.

В комплекте «Весёлые ребята» предусмотрена возможность использования функции «Мультискрин». При работе с группой детей (1 – 4 человека) разделить экран на части можно, нажав на одну из блеклых красных кнопок в углах экрана.



Прервать игру и вернуться в меню можно в любой момент, щёлкнув по одной из красных кнопок в окне управления числом игроков. Выйти из блока игр или заданий можно, нажав на одну из красных кнопок в углах экрана. Рассмотрим игры сборника поподробнее.

## Характеристика игр

В этом разделе представлены скриншоты блоков программ и таблицы, которые помогут педагогу или родителям сориентироваться в массиве блока и выбрать нужные игровые задания в соответствии с теми задачами, которые решаются на данном этапе занятий.

### Блок 1. «Игродром 1»



Развлекательные игры для развития у ребёнка зрительно-пространственного восприятия.

Название игры	Описание игры
Снайпер	Зрительно-пространственное восприятие. Развлекательная игра на точность попадания в мишень
Шары	Зрительно-пространственное восприятие. Развлекательная игра на точность попадания в цель
Блуждающие шары	Зрительно-пространственное восприятие. Развлекательная игра на точность попадания в движущуюся мишень
Пузыри	Зрительно-пространственное восприятие. Развлекательная игра на точность попадания в движущуюся мишень
Борьба с	Зрительно-пространственное восприятие. Развлекательная игра на точность попадания в

<b>привидениями</b>	движущиеся привидения
<b>Защитник космоса</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в движущиеся астероиды
<b>Циферки</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие, изучение цифр.</i> Развлекательная игра на точность попадания в цифры согласно заданию
<b>Собери слово!</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в буквы с составлением из них слова
<b>Слоник</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Горка</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Путаница</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Воздушный шар</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Портрет</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Кот и кит</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Охотник</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Мышки и бабочка</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла

## Блок 2. «Игродром 2»

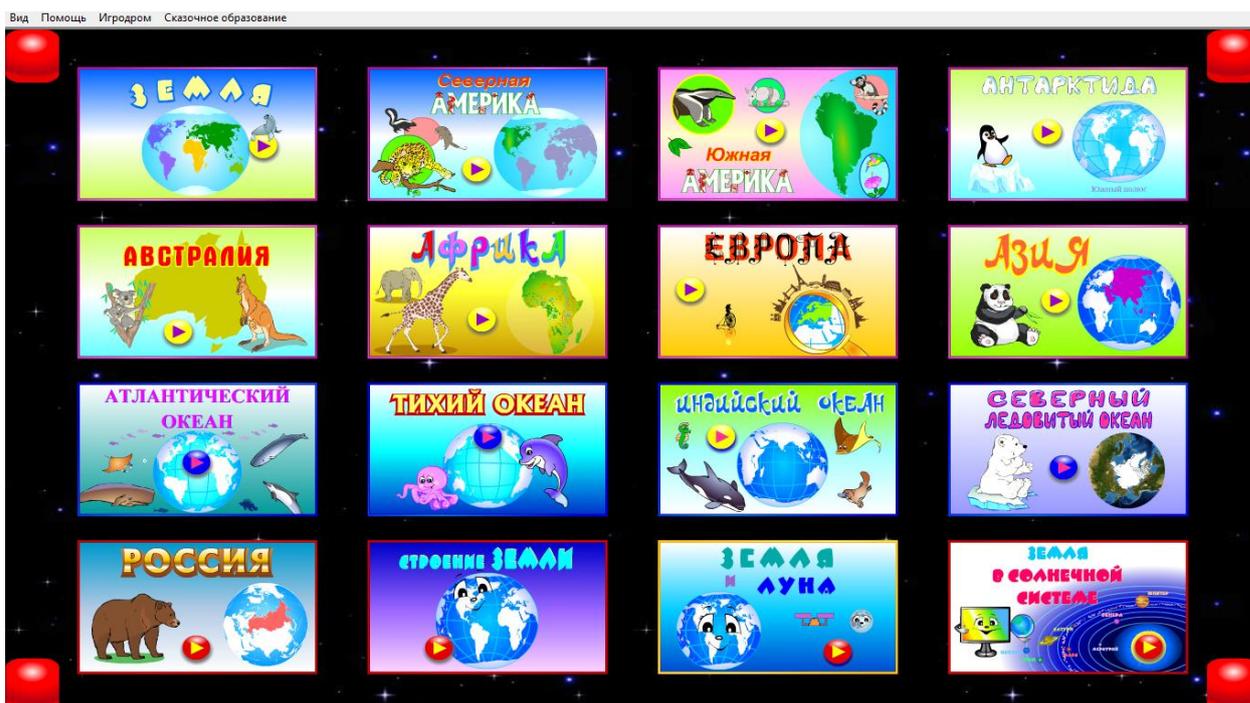


Развлекательные игры для развития у ребёнка зрительно-пространственного восприятия.

Название игры	Описание игры
<b>Чижик</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие восемь элементов пазла
<b>Осьминожки</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Оркестрик</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Мишка</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Нло-шка</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Прогулка</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в

	составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Заезд</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Рыбак</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Малыш</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Мелодия</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Мышки</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двенадцать элементов пазла
<b>Выдумщик</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двадцать четыре элемента пазла
<b>Цветок</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двадцать четыре элемента пазла
<b>Рыбка</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двадцать четыре элемента пазла
<b>Умный колобок</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двадцать четыре элемента пазла
<b>Мячик</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Развлекательная игра на точность попадания в составляющие двадцать четыре элемента пазла

### Блок 3. «Игродром 3»



Задания данного блока содержат познавательную информацию о Земле: о её структуре и месте в Солнечной системе, о её частях суши и океанах, о разнообразной фауне, проживающей в различных уголках нашей планеты.

О содержании игрового задания можно судить по его названию. Все познавательные сведения, содержащиеся в задании, излагаются в виде красочного и музыкального мультфильма, который запускается сразу же после того, как игрок соберёт пазл.

В данном блоке четыре уровня сложности: первый - пазл состоит из шести составляющих деталей, второй - пазл состоит из восьми составляющих деталей, третий - пазл состоит из двенадцати составляющих деталей, четвёртый - пазл состоит из двадцати четырёх составляющих деталей.

Расположение пазлов в меню блока и их количество	Количество деталей, составляющих пазл
Первый ряд: 4 пазла	6 деталей
Второй ряд: 4 пазла	8 деталей
Третий ряд: 4 пазла	12 деталей
Четвёртый ряд: 4 пазла	24 детали

## Блок 4. «Игродром 4»



Задания данного блока содержат познавательную информацию о космосе: о структуре Солнечной системы и об устройстве нашей и других галактик. Кроме этого, выполняя задания блока, игрок узнает, почему на ночном небосводе перемещаются звёзды и как мы – жители Земли ищем инопланетян, увидит звездолёты будущего.

Все эти сведения излагаются в виде красочного и музыкального мультфильма, который запускается сразу же после того, как игрок выполнит игровое задание - соберёт пазл.

В данном блоке также четыре уровня сложности: первый - пазл состоит из шести составляющих деталей, второй - пазл состоит из восьми составляющих деталей, третий - пазл состоит из двенадцати составляющих деталей, четвёртый - пазл состоит из двадцати четырёх составляющих деталей.

Расположение пазлов в меню блока и их количество	Количество деталей, составляющих пазл
Первый ряд: 4 пазла	6 деталей
Второй ряд: 4 пазла	8 деталей
Третий ряд: 4 пазла	12 деталей
Четвёртый ряд: 4 пазла	24 детали

## Блок 5. «Игродром 5»



В данном блоке представлены игровые упражнения разного уровня сложности. Самые простые упражнения помогут познакомить детей с понятием размеров и формы предметов, развить их зрительно-пространственное и слуховое восприятие. Более сложные игры нацелены на тренировку логического мышления малыша и развитие у него умения составлять последовательные цепочки выводов.

Название игры	Описание игры
<b>Направления</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Ориентирование (влево, вправо, вверх, вниз)
<b>Кто что умеет?</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Определение способов движения заданных объектов
<b>Щёлкни!</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Определение объектов по их названию
<b>Что можно съесть?</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Определение объектов по их съедобности
<b>Наоборот!</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Определение объектов по их противоположностям
<b>Проложи дорожку!</b>	<i>Внимание.</i> Зрительное восприятие и последовательное

	нахождение чисел в числовом ряду
<b>Где что лежит?</b>	<i>Внимание, наблюдательность.</i> Разыскивание одинаковых картинок
<b>Бабочки</b>	<i>Внимание, наблюдательность.</i> Разыскивание нескольких одинаковых объектов
<b>Нарисуй картинку!</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Составление картинки с выбором нужных объектов
<b>Поймай!</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Нахождение объектов по заданным характеристикам объектов
<b>Пошуми!</b>	<i>Внимание. Зрительно-слуховое восприятие.</i> Нахождение объекта по его звучанию
<b>Кто с кем дружит?</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие, внимание, наблюдательность.</i> Нахождение парных объектов, согласно заданию
<b>Кубики</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие, внимание, логика, наблюдательность.</i> Нахождение объекта (кубика) по его развёрнутому изображению
<b>Что лишнее?</b>	<i>Зрительное восприятие, внимание, наблюдательность.</i> Нахождение объектов по заданному цвету
<b>Собери карту!</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие, внимание, наблюдательность.</i> Знакомство с созвездиями и картой звёздного неба
<b>НЛО атакуют!</b>	<i>Командная игра.</i> Отражение атаки инопланетян

## Блок 6. «Игродром 6»

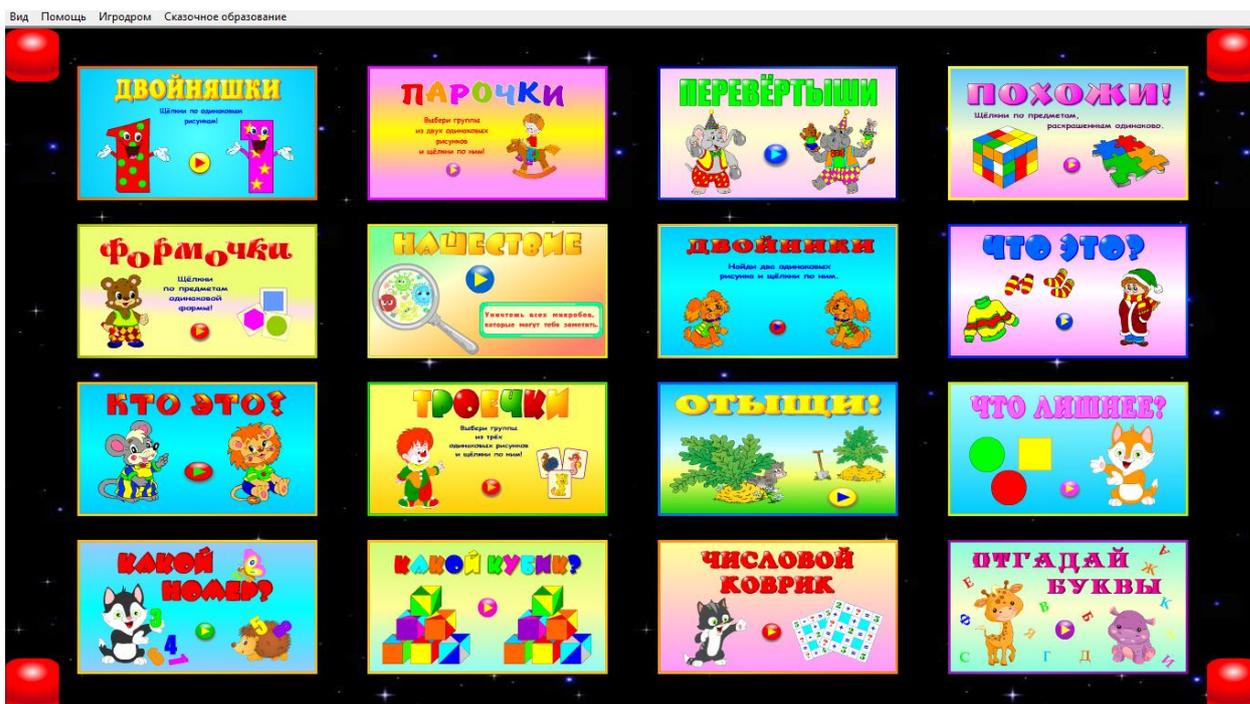


В данном блоке представлены игровые упражнения разного уровня сложности для обучения ребёнка умению сопоставлять элементы объектов, сами объекты, порядок и закономерности в их размещении. Самые простые упражнения тренируют ребёнка в дополнении частично видимых объектов, более сложные – в сопоставлении деталей объектов и их характеристик, конструировании объектов и систем из них, в определении времени.

Название игры	Описание игры
<b>Составь слова!</b>	<i>Внимание, логика.</i> Составление скрытых слов при помощи числовых названий
<b>Прямоугольники</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие, логика.</i> Нахождение скрытых прямоугольников и их счёт
<b>Мозаика</b>	<i>Зрительное восприятие, логика, внимание.</i> Составление картинки из её фрагментов
<b>Кубики</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Пересчитывание и обозначение количества объектов числом
<b>Позвучи!</b>	<i>Зрительная и слуховая память.</i> Узнавание звуков и тех объектов, которые их издавали
<b>Кто спрятался?</b>	<i>Зрительная память.</i> Определение спрятавшегося жи-

	вотного - игра серии «мемори»
<b>Что не так?</b>	<i>Внимание, зрительно-пространственное восприятие, наблюдательность.</i> Нахождение признаков, не соответствующих данному объекту
<b>Две рыбки</b>	<i>Внимание, зрительно-пространственное восприятие, наблюдательность.</i> Нахождение одинаковых объектов
<b>Новая фигура</b>	<i>Внимание, зрительно-пространственное восприятие, наблюдательность.</i> Определение добавленного объекта к другим объектам
<b>Шарики</b>	<i>Зрительное восприятие, внимание.</i> Счёт и обозначение указанного количества числом
<b>Зеркала</b>	<i>Внимание, зрительно-пространственное восприятие, наблюдательность.</i> Нахождение зеркального изображения предмета
<b>Сколько времени?</b>	<i>Внимание, наблюдательность.</i> Определение времени по механическим и электронным часам
<b>Часики</b>	<i>Внимание, память, логика.</i> Определение времени и его установка на часах
<b>Что за чем?</b>	<i>Внимание, память, логика.</i> Знакомство с названиями дней недели и названиями месяцев. Нахождение объектов, соответствующих данному времени года
<b>Цветочки</b>	<i>Внимание, логика, навыки счёта.</i> Составление арифметических действий для вычисления стоимости каждого из объектов
<b>От точки к точке</b>	<i>Внимание.</i> Получение картинки соединением пропущенных точек

## Блок 7. «Игродром 7»

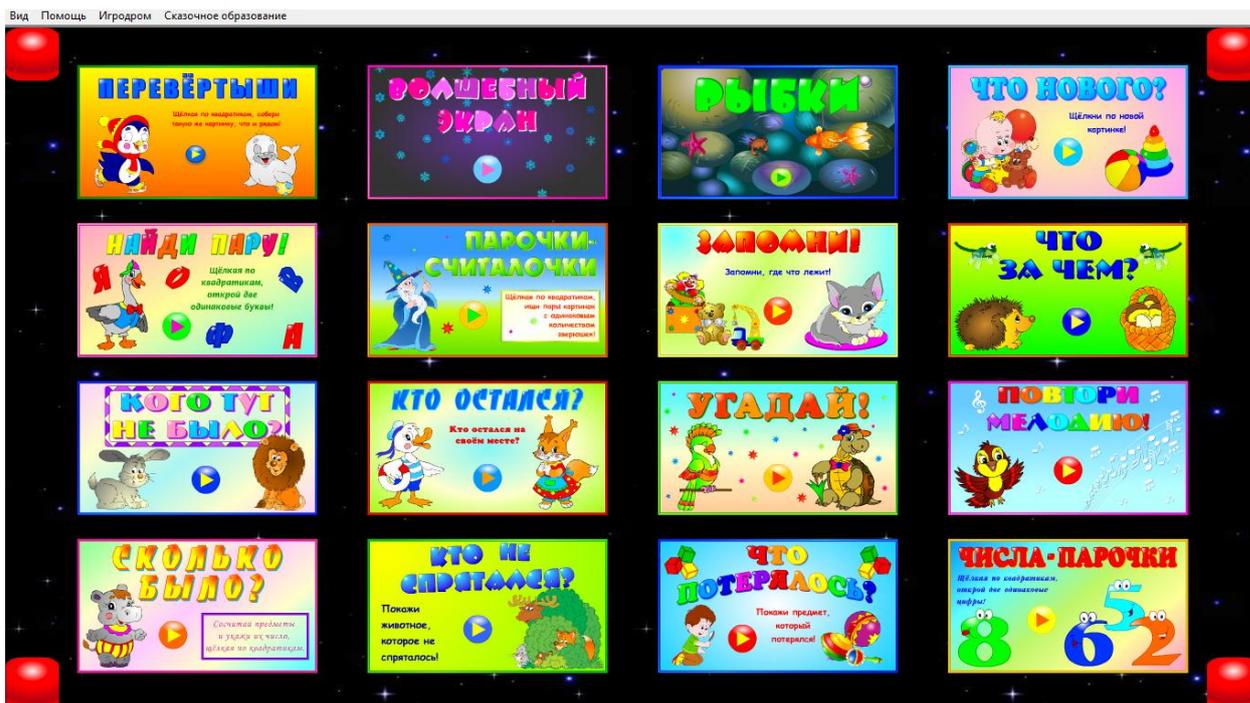


Игровые упражнения данного блока развивают память, внимание и логическое мышление, знакомят детей с буквами и цифрами. Более сложные задания предназначены для детей, умеющих читать и считать.

Название игры	Описание игры
Двойняшки	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Составление пар из одинаковых объектов
Парочки	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение одинаковых картинок
Перевертыши	<i>Зрительное восприятие.</i> Собирание картинки по образцу
Похожи!	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение одинаково раскрашенных предметов
Формочки	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение одинаковых фигур
Нашествие	<i>Развлекательная игра.</i> Война с микробами
Двойники	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение одинаковых картинок
Что это?	<i>Зрительное восприятие.</i> Соответствие, выбор рисунка

	по его детали
<b>Кто это?</b>	<i>Внимание, логика.</i> Выбор картинки в соответствии с образцом
<b>Троечки</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение одинаковых картинок
<b>Отыщи!</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение заданных изображений; зашумленные изображения.
<b>Что лишнее?</b>	<i>Внимание.</i> Нахождение отличий
<b>Какой номер?</b>	<i>Логика, азбука и счёт.</i> Закрепление знания алфавита и навыка счёта
<b>Какой кубик?</b>	<i>Зрительно-пространственное восприятие.</i> Нахождение одинаковых фигур
<b>Числовой коврик</b>	<i>Внимание.</i> Сложение и вычитание. Решение примеров
<b>Отгадай буквы</b>	<i>Зрительное восприятие, внимание, логика, алфавит.</i> Узнавание и нахождение скрытых букв

## Блок 8. «Игродром 8»



В данном блоке представлены игровые упражнения разного уровня сложности для обучения ребёнка умению сопоставлять элементы объектов, сами объекты, порядок и закономерности в их размещении. Самые простые упражнения помогут познакомить детей с понятием размеров и формы предметов, развить их зрительно-пространственное и слуховое восприятие. Более сложные игры нацелены на тренировку логического мышления малыша и развитие у него умения составлять последовательные цепочки выводов.

Название игры	Описание игры
Перевёртыши	Зрительное восприятие. Собираение картинки по образцу
Волшебный экран	Развлекательная игра. Создание новых объектов прикосновением к экрану
Рыбки	Зрительно-пространственное восприятие, релаксация. Наблюдение за передвигающимися под водой объектами, создание волнового эффекта на водной глади экрана
Что нового?	Зрительная память. Нахождение новых картинок - игра «мемори»
Найди пару!	Зрительное и слуховое восприятие. Нахождение парных рисунков букв

<b>Парочки-считалочки</b>	<i>Зрительное восприятие.</i> Нахождение рисунков с одинаковым числом объектов
<b>Запомни!</b>	<i>Зрительная память.</i> Расстановка предметов - игра «мемори»
<b>Что за чем?</b>	<i>Зрительная память.</i> Запоминание ряда картинок и восстановление ряда
<b>Кого тут не было?</b>	<i>Зрительная память.</i> Какого животного здесь не было - игра «мемори»
<b>Кто остался?</b>	<i>Зрительная память.</i> Кто где стоял - игра «мемори»
<b>Угадай!</b>	<i>Зрительная память.</i> Нахождение заданных изображений - игра «мемори»
<b>Повтори мелодию!</b>	<i>Зрительная и слуховая память.</i> Узнавание звуков и тех объектов, которые их издавали
<b>Сколько было?</b>	<i>Зрительная память.</i> Счёт. Пересчитывание и обозначение количества цифрой
<b>Кто не спрятался?</b>	<i>Зрительная память.</i> Определение не спрятавшегося животного - игра серии «мемори»
<b>Что потерялось?</b>	<i>Зрительная память.</i> Нахождение потерявшегося предмета - игра серии «мемори»
<b>Числа-парочки</b>	<i>Зрительное восприятие.</i> Нахождение парных рисунков чисел

## Блок 9. «Игродром 9»

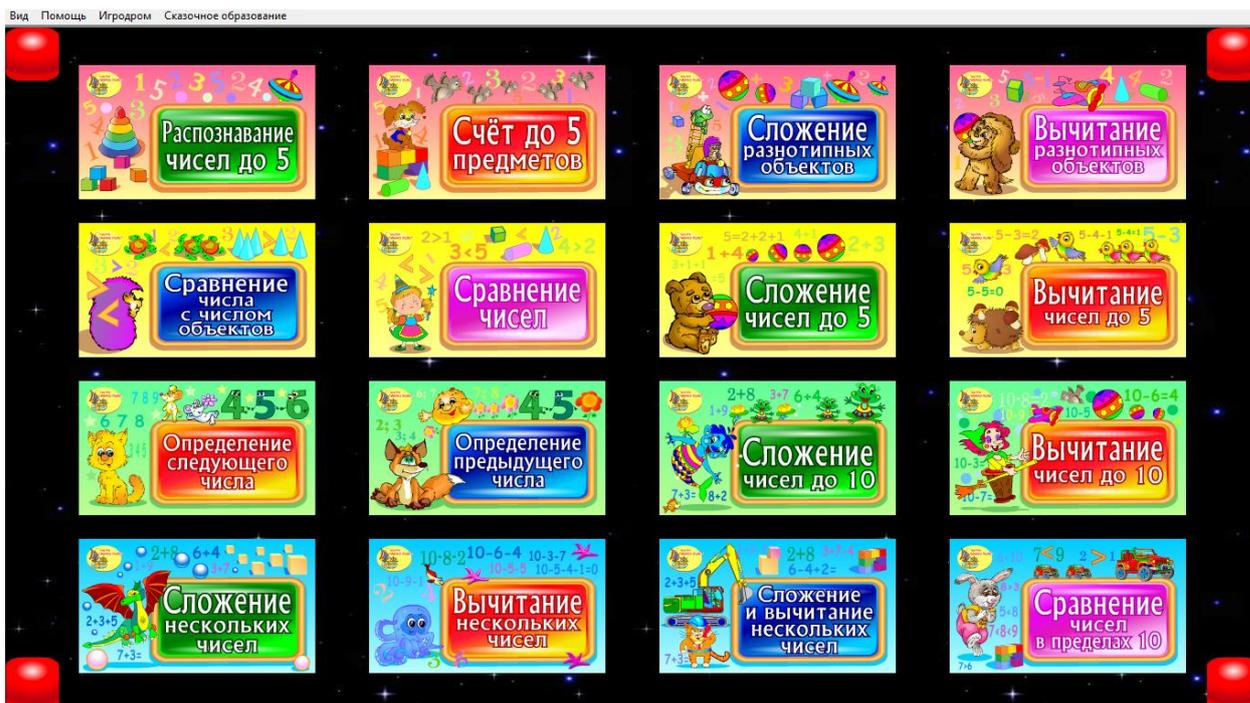


Безусловно, задания данного блока важны из-за увеличения количества автотранспорта в больших и малых городах. Их выполнение позволит маленькому пешеходу уверенно чувствовать себя в городе без родителей, научит пользоваться светофором при переходе улицы, правильно обходить стоящий трамвай, троллейбус или автобус, познакомит с большинством знаков дорожного движения.

Название игры	Описание игры
<b>Выдели!</b>	Знакомство с городскими транспортными средствами
<b>Не то!</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение лишних картинок в ряду
<b>Кто из них?</b>	<i>Логика, внимание.</i> Определение участников дорожного движения
<b>Что лишнее?</b>	<i>Логика, внимание.</i> Определение объектов, не участвующих в дорожном движении
<b>Верно-неверно</b>	<i>Логика.</i> Определение правильности и неправильности утверждений, связанных с дорожным движением
<b>Хороший-плохой</b>	Определение правильности и неправильности действий пешеходов

<b>Светофор</b>	Изучение цветов светофора
<b>Пешеход</b>	Правила пользования светофором при переходе улицы
<b>Что это?</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Изучение и запоминание дорожных знаков.
<b>Сможешь узнать?</b>	<i>Внимание, логика.</i> Определение дорожного знака среди других картинок
<b>Парочки</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение картинок с одинаковыми дорожными знаками.
<b>Это так!</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Нахождение дорожных знаков, названия которых написаны правильно.
<b>Выбери ответ!</b>	<i>Внимание, зрительное восприятие.</i> Выбор правильного названия изображённого дорожного знака.
<b>Правильно или неправильно?</b>	<i>Логика, внимание.</i> Определение правильности и неправильности расположения дорожных знаков на улице.
<b>Таймер</b>	Пользование светофором с включённым таймером при переходе улицы.
<b>Поставь на место!</b>	<i>Логика, внимание.</i> Выбор дорожного знака, который должен быть установлен на данном участке дороги.

## Блок 10. «Игродром 10»

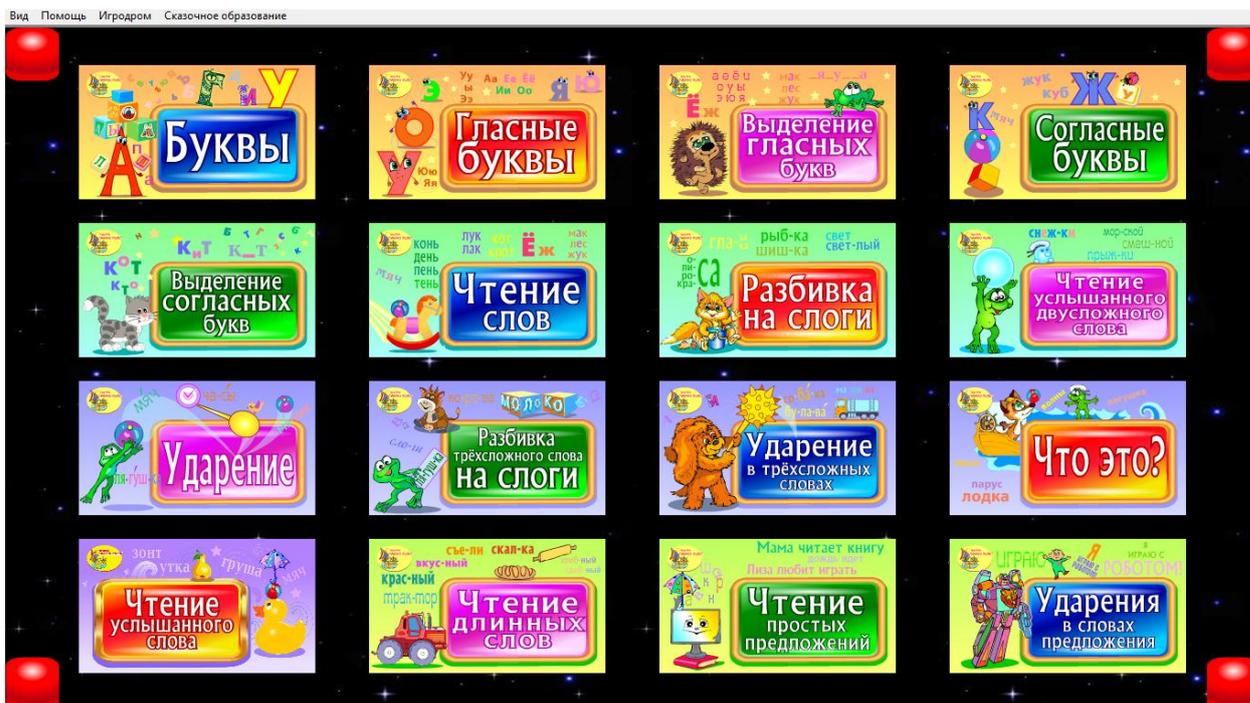


В данном блоке представлены игровые задания разного уровня сложности. Самые простые упражнения помогут познакомить детей с определением количества объектов, с цифрами, с понятием «больше–меньше». Выполняя более сложные задания, маленькие игроки изучат последовательность чисел в числовом ряду, а упражнения с решением примеров помогут постичь азы арифметики не только дошкольникам, но и будут прекрасным тренажёром для занятий младших школьников.

Название игры	Описание игры
<b>Распознавание чисел до 5</b>	Числа от 1 до 5. Узнавание чисел и запоминание их названий.
<b>Счёт до 5 предметов</b>	Счёт от 1 до 5. Запоминание чисел, соответствующих данному количеству.
<b>Сложение разнотипных объектов</b>	Решение примеров с числом объектов от 1 до 5.
<b>Вычитание разнотипных объектов</b>	Решение примеров с числом объектов от 1 до 5.
<b>Сравнение числа с числом объектов</b>	Сравнение количества. Что больше (меньше) число или количество объектов?
<b>Сравнение чисел</b>	Сравнение количества. Пересчитывание и выбор знака $>$ , $<$ , $=$ .
<b>Сложение чисел до 5</b>	Примеры с числами от 1 до 5.
<b>Вычитание чисел до 5</b>	Примеры с числами от 1 до 5.
<b>Определение следующего числа</b>	Запоминание последовательности чисел.

<b>Определение предыдущего числа</b>	Запоминание последовательности чисел.
<b>Сложение чисел до 10</b>	Примеры с числами от 1 до 10.
<b>Вычитание чисел до 10</b>	Примеры с числами от 1 до 10.
<b>Сложение нескольких чисел</b>	Примеры с числами более двух.
<b>Вычитание нескольких чисел</b>	Примеры с числами более двух.
<b>Сложение и вычитание нескольких чисел</b>	Примеры с числами более двух со сложением и вычитанием.
<b>Сравнение чисел в пределах 10</b>	Сравнение чисел от 1 до 10.

## Блок 11. «Игродром 11»

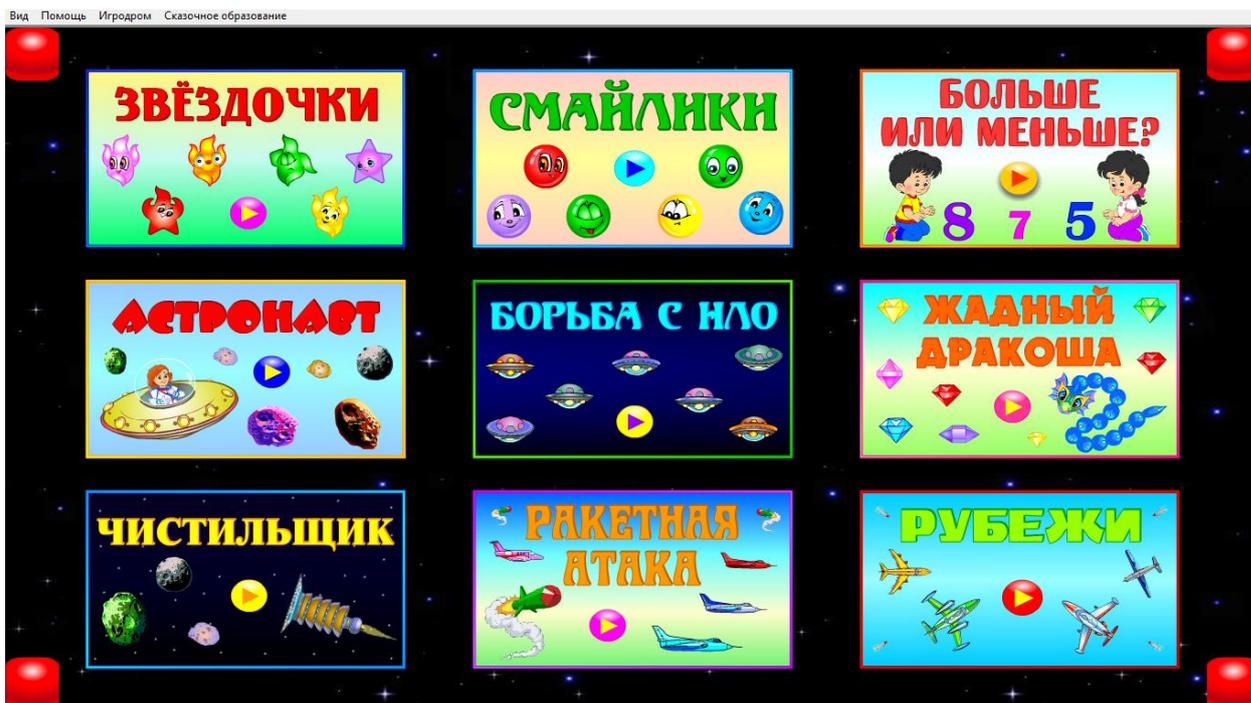


В данном блоке представлены игровые задания разного уровня сложности, предназначенные для обучения ребёнка чтению. Самые простые упражнения дадут возможность познакомить детей с буквами, звуками и алфавитом. Более сложные задания нацелены на уже читающих детей. Некоторые упражнения можно использовать не только для обучения дошкольников, но и для развития грамотности младших школьников.

Название игры	Описание игры
<b>Буквы</b>	Алфавит. Прослушивание и запоминание названий букв.
<b>Гласные буквы</b>	Запоминание (узнавание) букв. Прослушивание названия буквы и поиск её изображения.
<b>Выделение гласных букв</b>	Выделение гласных букв в словах. Прослушивание названия буквы.
<b>Согласные буквы</b>	Запоминание (узнавание) букв. Прослушивание названия буквы и поиск её изображения.
<b>Выделение согласных букв</b>	Выделение согласных букв в словах. Прослушивание названия буквы.
<b>Чтение слов</b>	Чтение слов. Прослушивание их звучания.
<b>Разбивка на слоги</b>	Слова. Разбивка и чтение слов по слогам.
<b>Чтение услышанного двусложного слова</b>	Слова. Чтение слов и прослушивание их звучания.
<b>Ударение</b>	Определение ударной буквы в слове.
<b>Разбивка</b>	Слова. Разбивка и чтение слов по слогам.

<b>трёхсложного слова на слоги</b>	
<b>Ударение в трёхсложных словах</b>	Определение ударной буквы в слове.
<b>Что это?</b>	Чтение слов. Прослушивание их звучания.
<b>Чтение услышанного слова</b>	Слова. Чтение слов и прослушивание их звучания.
<b>Чтение длинных слов</b>	Слова. Чтение слов и прослушивание их звучания.
<b>Чтение простых предложений</b>	Чтение предложений. Прослушивание их звучания.
<b>Ударения в словах предложения</b>	Определение ударной буквы в словах предложения.

## Блок 12. «Игродром 12»



Игры данного блока – это игры развлекательные. Но чтобы в них выигрывать, следует быть внимательным и расчётливым, способным быстро анализировать возникающую на поле ситуацию и выбирать наиболее оптимальные решения для достижения успеха.

Название игры	Описание игры
<b>Звёздочки</b>	Чтобы получить наибольшее количество выигрышных баллов, следует быстро удалять с поля объекты – весёлые звёздочки.
<b>Смайлики</b>	Чтобы получить наибольшее количество выигрышных баллов, следует быстро удалять с поля объекты – юркие и жизнерадостные смайлики.
<b>Больше или меньше?</b>	Выбор заданных цифр из их расположенного в произвольном порядке множества.
<b>Астронавт</b>	Путешествие по космосу и маневрирование звездолётом среди множества летящих астероидов.
<b>Борьба с НЛО</b>	Защита Земли от инопланетных НЛО и их пленение при помощи «космогусеницы».
<b>Жадный Дракоша</b>	Управление Дракошей, питающимся драгоценными камнями.

<b>Чистильщик</b>	Защита Земли от астероидов и их аккумуляция при помощи «космогусеницы».
<b>Ракетная атака</b>	Управление самолётом атакованного вражескими ракетами типа «земля - воздух».
<b>Рубежи</b>	Управление самолётом атакованного вражескими ракетами типа «воздух – воздух».