




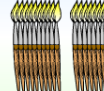
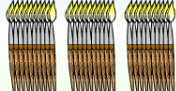
Описание программы

Тренажёр по математике содержит 160 плакатов, обеспечивает возможность тренировки ученика в выполнении 270 типов заданий для начальной школы с предложением в каждом из них неограниченного количества изменений численных значений используемых объектов.

Счёт десятками

 = 

Десяток **Десять**

 +  = 

1 десяток + 2 десятка = 3 десятка

Значит, $10 + 20 = 30$

Другой пример:
 $50 + 30 = 80$
(5 десятков + 3 десятка = 8 десятков).

Школа Знайки
Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Правила и упражнения по математике. 1 класс
 - Правила и упражнения по математике. 2 класс
 - Иллюстрация I к теме "Строение чисел второго десятка"
 - Иллюстрация II к теме "Строение чисел второго десятка"
 - Задание 1. Сложение и вычитание чисел в пределах 100
 - Иллюстрация I к теме "Сложение и вычитание в пределах 100"
 - Иллюстрация II к теме "Сложение и вычитание в пределах 100"
 - Иллюстрация III к теме "Сложение и вычитание в пределах 100"
 - Задание 2. Сложение и вычитание чисел в пределах 100
 - Задание 3. Задачи, включающие понятие "и"
 - Задание 4. Задачи, включающие понятие "и"
 - Задание 5. Сравнение числового выражения
 - Задание 6. Сравнение числовых выражений
 - Иллюстрация к теме "Круглые числа"
 - Иллюстрация к теме "Счёт десятками"
 - Задание 7. Определение числа десятков в числе
 - Задание 8. Счёт десятками
 - Иллюстрация к теме "Миллиметр"
 - Иллюстрация к теме "Счёт сотнями"
 - Задание 9. Определение числа сотен в числе
 - Задание 10. Счёт сотнями
 - Иллюстрация к теме "Единицы длины"
 - Иллюстрация к теме "Перевод одной единицы измерения в другую"
 - Задание 11. Перевод единиц измерения

Вычисли:

$$80 + 10 = ?$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Проверить решение

Школа Знайки
Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Задание 37. Умножение на число с 0 в середине
 - Иллюстрация к теме "Деление"
- Задание 38. Деление больших чисел в случаях
- Задание 39. Деление на числа, оканчивающиеся
 - Иллюстрация к теме "Приём письменного деления"
- Задание 40. Деление уголком двузначного числа
- Задание 41. Деление трёхзначного числа на однозначное
- Задание 42. Деление уголком трёхзначного числа
 - Иллюстрация к теме "Деление на двузначные числа"
- Задание 43. Деление уголком на двузначное число
- Задание 44. Деление уголком на трёхзначное число
 - Иллюстрация к теме "Деление с остатком"
- Задание 45. Деление с остатком на 10, 100...
- Задание 46. Деление с остатком на двузначное число
- Задание 47. Деление уголком с остатком
 - Иллюстрация к теме "Деление с остатком на числа"
 - Иллюстрация к теме "Единицы длины"
- Задание 48. Перевод единиц длины
 - Иллюстрация к теме "Сложение и вычитание в пределах 100"
- Задание 49. Примеры на сложение и вычитание
 - Иллюстрация к теме "Единицы площади"
- Задание 50. Перевод единиц площади
- Задание 51. Задачи, требующие определения
 - Иллюстрация к теме "Единицы массы"
- Задание 52. Перевод единиц массы

Длина забора 20 метров, высота 150 см.

При его покраске расходуется 15 г краски на один квадратный дециметр поверхности.

Сколько кг краски необходимо купить?

Ответ:

?

Проверить решение

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Тренажёр по математике включает неограниченное количество самостоятельных и контрольных работ. При выполнении самостоятельной работы ребёнок не может перейти к следующему заданию, не выполнив предыдущего.

Школа Знайки

Математика

- Правила и упражнения по математике. 1 класс
- Правила и упражнения по математике. 2 класс
- Правила и упражнения по математике. 3 класс
- Правила и упражнения по математике. 4 класс
 - Иллюстрация к теме "Порядок действий в числ"
 - Задание 1. Вычисление результата с учётом по
 - Задание 2. Вычисление результата с учётом по
 - Задание 3. Отношения "равно", "больше", "ме
 - Иллюстрация к теме "Сложение двузначных чи
 - Задание 4. Сложение двузначных чисел без пе
 - Задание 5. Сложение трёхзначных чисел без пе
 - Иллюстрация к теме "Сложение чисел в столби
 - Задание 6. Сложение двузначных чисел с пере
 - Задание 7. Сложение трёхзначного и двузначн
 - Задание 8. Сложение трёхзначных чисел с пере
 - Самостоятельная работа**
 - Контроль знаний
 - Задание 9. Примеры на сложение трёх чисел
 - Иллюстрация к теме "Сложение нескольких сл
 - Задание 10. Сложение нескольких слагаемых
 - Иллюстрация к теме "Вычитание двузначных ч
 - Задание 11. Вычитание двузначных чисел без
 - Задание 12. Вычитание трёхзначных чисел без
 - Иллюстрация к теме "Вычитание чисел в столб

Самостоятельная работа

Укажите число заданий для самостоятельной работы.

Количество заданий

5 10 15 25

→

При выполнении контрольных заданий проверку и выставление оценки выполняет компьютер.

Школа Знайки

Математика

- Правила и упражнения по математике. 1 класс
- Правила и упражнения по математике. 2 класс
- Правила и упражнения по математике. 3 класс
- Правила и упражнения по математике. 4 класс
 - Иллюстрация к теме "Порядок действий в числ"
 - Задание 1. Вычисление результата с учётом по
 - Задание 2. Вычисление результата с учётом по
 - Задание 3. Отношения "равно", "больше", "ме
 - Иллюстрация к теме "Сложение двузначных чи
 - Задание 4. Сложение двузначных чисел без пе
 - Задание 5. Сложение трёхзначных чисел без пе
 - Иллюстрация к теме "Сложение чисел в столби
 - Задание 6. Сложение двузначных чисел с пере
 - Задание 7. Сложение трёхзначного и двузначн
 - Задание 8. Сложение трёхзначных чисел с пере
 - Задание 9. Примеры на сложение трёх чисел
 - Самостоятельная работа
 - Контроль знаний**
 - Иллюстрация к теме "Сложение нескольких сл
 - Задание 10. Сложение нескольких слагаемых
 - Иллюстрация к теме "Вычитание двузначных ч
 - Задание 11. Вычитание двузначных чисел без
 - Задание 12. Вычитание трёхзначных чисел без
 - Иллюстрация к теме "Вычитание чисел в столб

Контроль знаний

Укажите число заданий в контрольной работе.

Количество заданий

5 7 10

→

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

Школа Знайки

- Математика
 - Правила и упражнения по математике. 1 класс
 - Правила и упражнения по математике. 2 класс
 - Правила и упражнения по математике. 3 класс
 - Правила и упражнения по математике. 4 класс
 - Иллюстрация к теме "Порядок действий в числ"
 - Задание 1. Вычисление результата с учётом по
 - Задание 2. Вычисление результата с учётом по
 - Задание 3. Отношения "равно", "больше", "ме
 - Иллюстрация к теме "Сложение двузначных чи
 - Задание 4. Сложение двузначных чисел без пе
 - Задание 5. Сложение трёхзначных чисел без пе
 - Иллюстрация к теме "Сложение чисел в столби
 - Задание 6. Сложение двузначных чисел с пере
 - Задание 7. Сложение трёхзначного и двузначн
 - Задание 8. Сложение трёхзначных чисел с пере
 - Задание 9. Примеры на сложение трёх чисел
 - Иллюстрация к теме "Сложение нескольких сл
 - Задание 10. Сложение нескольких слагаемых
 - Иллюстрация к теме "Вычитание двузначных ч
 - Задание 11. Вычитание двузначных чисел без
 - Самостоятельная работа
 - Контроль знаний
 - Задание 12. Вычитание трёхзначных чисел без
 - Иллюстрация к теме "Вычитание чисел в столб

Тренажёр по русскому языку включает более двухсот плакатов, использует около 70000 слов и словосочетаний в качестве объектов приложения изучаемых правил и обеспечивает возможность подготовки ребёнка в режимах учёбы, самостоятельной работы и оценки его подготовки в режиме контроля знаний

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

Школа Знайки

- Математика
- Русский язык
 - Правила и упражнения по русскому языку. 1 к
 - Правила и упражнения по русскому языку. 2 к
 - Виды предложений
 - Главные члены предложения
 - Словосочетание
 - Большая буква в словах
 - Гласные и согласные буквы
 - Слоги
 - Перенос слов
 - Ударение
 - Сочетания ЖИ, ШИ**
 - Учёба
 - Самопроверка
 - Контроль знаний
 - Сочетания ЧА, ЩА
 - Сочетания ЧУ, ЩУ
 - Сочетания ЧК, ЧН
 - Слова с буквой Э
 - Гласные Е, Ё, Ю, Я
 - Употребление гласных после буквы Ц
 - Мягкий знак
 - Разделительный мягкий знак
 - Буква Й

Тренажер имеет три режима работы:

Режим "Учёба".

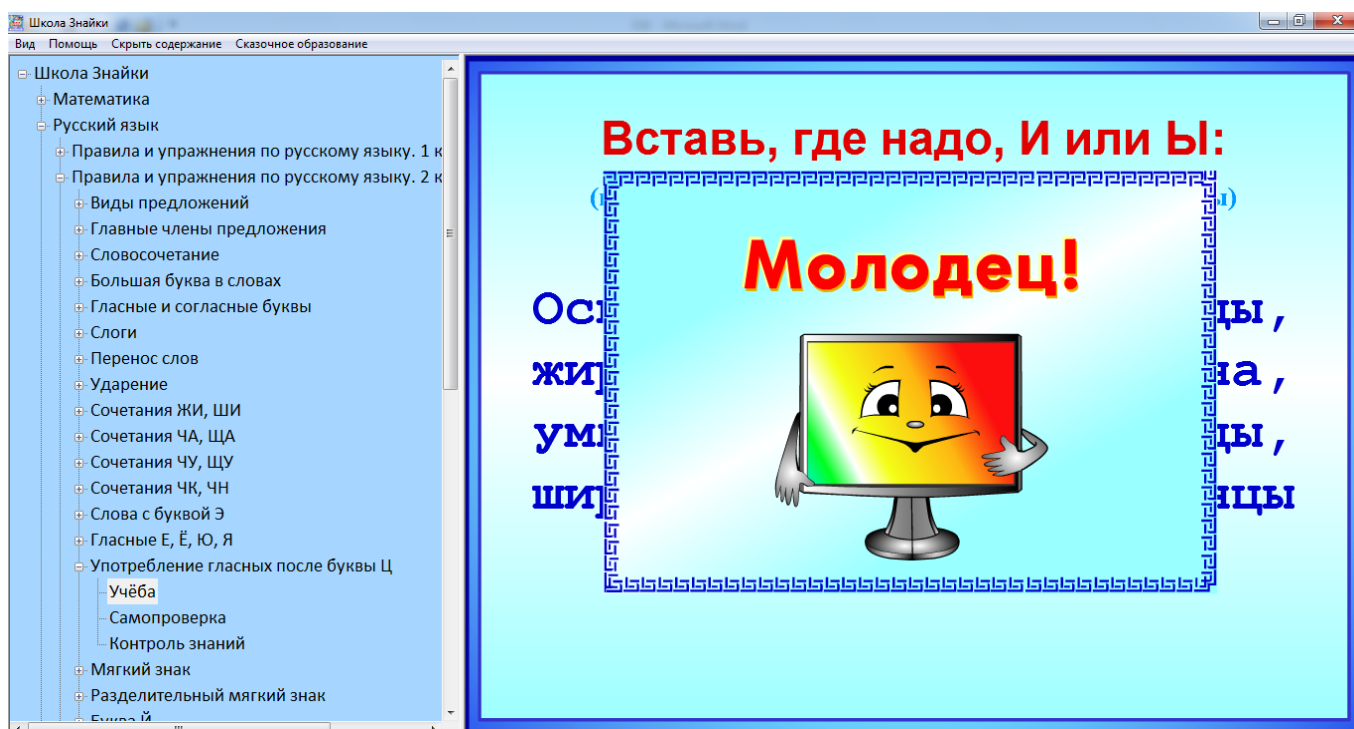
Предназначен для использования учеником во время учебного процесса. Он выбирает тему, а тренажёр генерирует задание. Последующее задание по теме может отличаться от предыдущего (каждая тема включают несколько сотен заданий, а их выбор компьютер производит случайным образом). При использовании этого режима ученик не может совершать ошибок (обучение ведется методом прямого понуждения к грамотности).

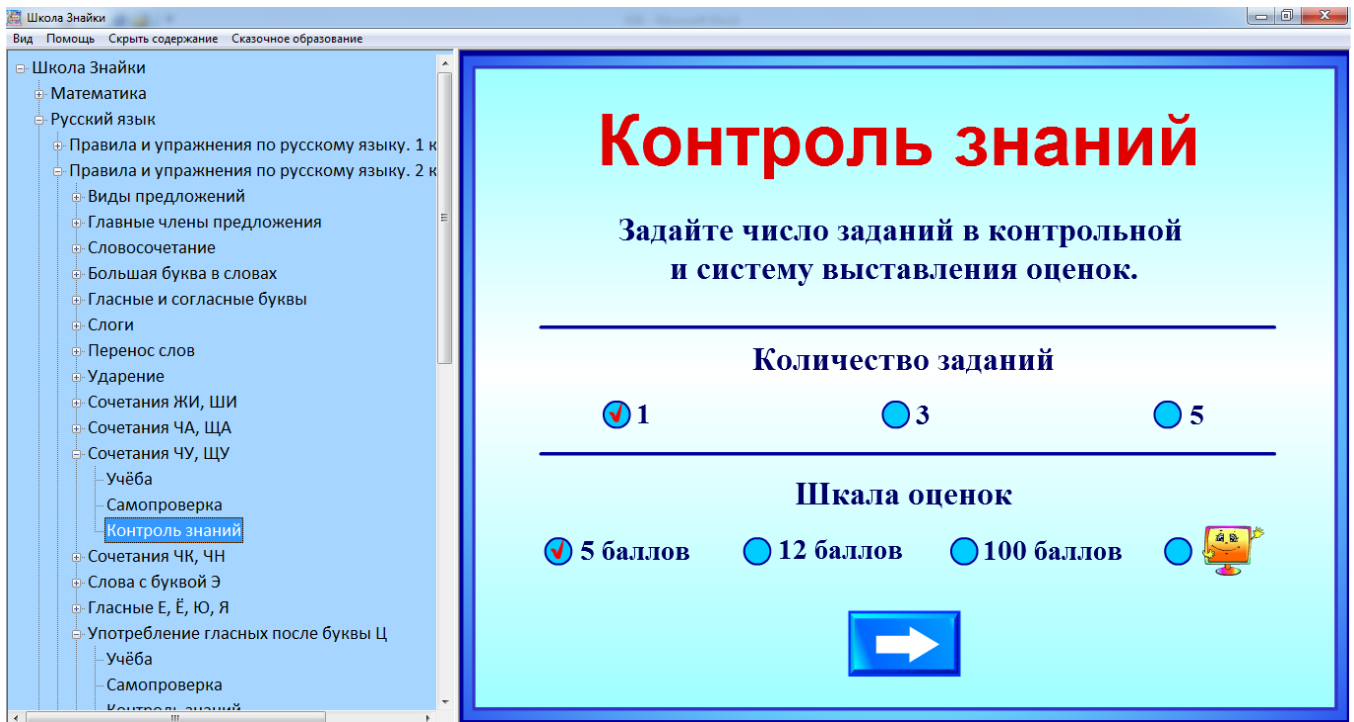
Режим "Самопроверка"

Также предназначен для использования учеником во время учебного процесса. Отличается от режима обучения тем, что ученику предоставляется право совершать ошибки и возможность их исправления для перехода к следующему заданию (обучение ведется методом мягкого понуждения к грамотности).

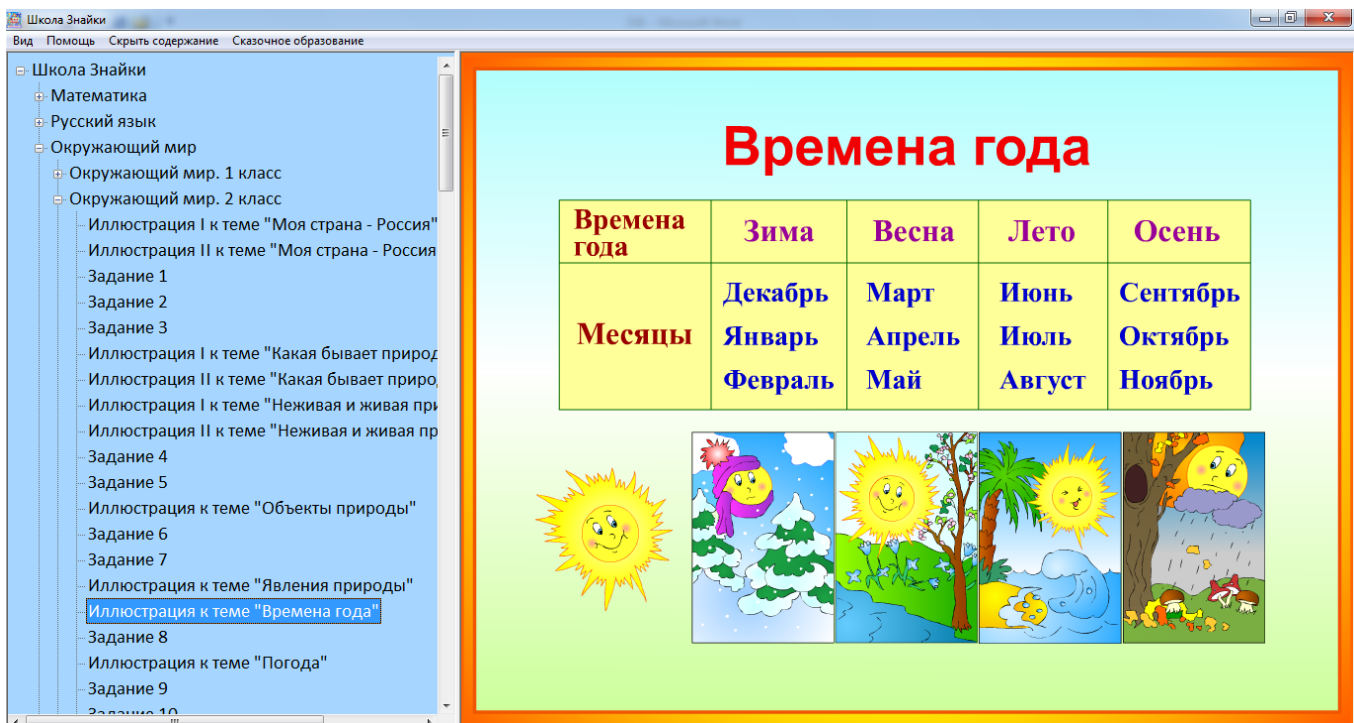
Режим контроля знаний

В этом режиме формируется группа из нескольких заданий, выполнение которых позволяет объективно оценить знания ученика по выбранной теме (оценка выставляется компьютером). Режим особенно удобен для мотивации активности ученика при наличии дополнительных побуждающих факторов.





Интерактивный тренажёр для начальной школы «Окружающий мир» содержит 185 плакатов, 260 заданий, охватывает весь объём курса знакомства с природой в начальной школе и помогает ребёнку с помощью интерактивных заданий легко усвоить изучаемый в школе материал.



Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Окружающий мир. 1 класс
 - Окружающий мир. 2 класс
 - Иллюстрация I к теме "Моя страна - Россия"
 - Иллюстрация II к теме "Моя страна - Россия"
 - Задание 1
 - Задание 2
 - Задание 3
 - Иллюстрация I к теме "Какая бывает природа"
 - Иллюстрация II к теме "Какая бывает природа"
 - Иллюстрация I к теме "Неживая и живая природа"
 - Иллюстрация II к теме "Неживая и живая природа"
 - Задание 4
 - Задание 5**
 - Иллюстрация к теме "Объекты природы"
 - Задание 6
 - Задание 7
 - Иллюстрация к теме "Явления природы"
 - Иллюстрация к теме "Времена года"
 - Задание 8
 - Иллюстрация к теме "Погода"
 - Задание 9
 - Задание 10

Определи, к какой природе относится объект.

			
?	?	?	?
			
?	?	?	?

Живая природа **Неживая природа**

Интерактивное пособие "Информатика для начальной школы" включает весь объём курса информатики начальной школы, содержит более ста игр, около ста пятидесяти поясняющих плакатов и трёхсот многовариантных интерактивных заданий, которые помогают ребёнку быстро освоить азы информатики.

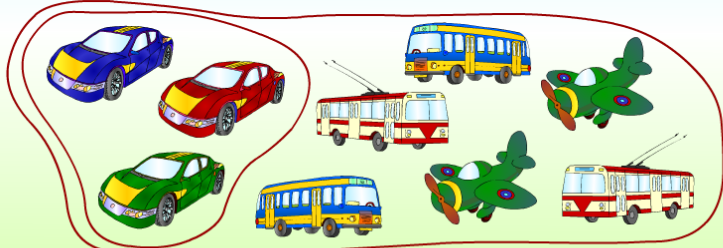
Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Информатика
 - Информатика. 1 класс
 - Информатика. 2 класс
 - Информатика. 3 класс
 - Информатика. 4 класс
 - Множества и логика
 - Иллюстрация к теме "Множество"
 - Иллюстрация к теме "Элементы множества"
 - Задание 1
 - Задание 2
 - Задание 3
 - Задание 4
 - Задание 5
 - Задание 6
 - Иллюстрация к теме "Вложенные множества"**
 - Задание 7
 - Задание 8
 - Задание 9
 - Задание 10
 - Задание 11
 - Иллюстрация к теме "Пересечение множеств"
 - Иллюстрация к теме "Объединение множеств"

Вложенные множества (подмножества)

Когда одно множество состоит из части элементов другого множества, его называют **вложенным множеством, или подмножеством.**



Легковые автомобили – подмножество множества транспортных средств.

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Информатика
 - Информатика. 1 класс
 - Информатика. 2 класс
 - Информатика. 3 класс
 - Информатика. 4 класс
 - Множества и логика
 - Иллюстрация к теме "Множество"
 - Иллюстрация к теме "Элементы множеств"
 - Задание 1
 - Задание 2
 - Задание 3
 - Задание 4**
 - Задание 5
 - Задание 6
 - Иллюстрация к теме "Вложенные множества"
 - Задание 7
 - Задание 8
 - Задание 9
 - Задание 10
 - Задание 11
 - Иллюстрация к теме "Пересечение множеств"
 - Иллюстрация к теме "Объединение множеств"

Щёлкни по лишним объектам в этом множестве.

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Информатика
 - Информатика. 1 класс
 - Информатика. 2 класс
 - Информатика. 3 класс
 - Информатика. 4 класс
 - Множества и логика
 - Сложные объекты
 - Модели в информатике
 - Сложные алгоритмы
 - Иллюстрация I к теме "Типы алгоритмов"
 - Иллюстрация II к теме "Типы алгоритмов"
 - Задание 75
 - Иллюстрация к теме "Алгоритм ветвления"
 - Задание 76
 - Задание 77
 - Задание 78
 - Задание 79
 - Задание 80**
 - Задание 81
 - Задание 82
 - Задание 83
 - Задание 84

Щёлкни по условию в алгоритме.

```

graph TD
    Start([Начало]) --> Decision{Ты любишь бананы?}
    Decision -- ДА --> TakeBanana[Возьми банан]
    Decision -- НЕТ --> TakeApple[Возьми яблоко]
    TakeBanana --> End([Конец])
    TakeApple --> End
  
```

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Информатика
 - Информатика. 1 класс
 - Информатика. 2 класс
 - Информатика. 3 класс
 - Информатика. 4 класс
 - Множества и логика
 - Сложные объекты
 - Модели в информатике
 - Сложные алгоритмы
 - Двоичная система счисления
 - Иллюстрация к теме "Системы счисления"
 - Иллюстрация к теме "Двоичная система счисления"
 - Иллюстрация к теме "Число в десятичной системе счисления"
 - Иллюстрация к теме "Перевод десятичного числа в двоичное"
 - Задание 93**
 - Иллюстрация к теме "Перевод двоичного числа в десятичное"
 - Задание 94
 - Иллюстрация к теме "Сложение двоичных чисел"
 - Задание 95
 - Иллюстрация к теме "Вычитание двоичных чисел"
 - Задание 96
 - Иллюстрация к теме "Умножение двоичных чисел"

Переведи десятичное число в двоичное:

$6 = ?$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Проверить решение

Для практического закрепления изучаемого материала в курс «Информатика» включены три тренажёра по составлению алгоритмов выполнения заданий: «Странник», «Навигатор», «Алгоритмика».

Школа Знайки

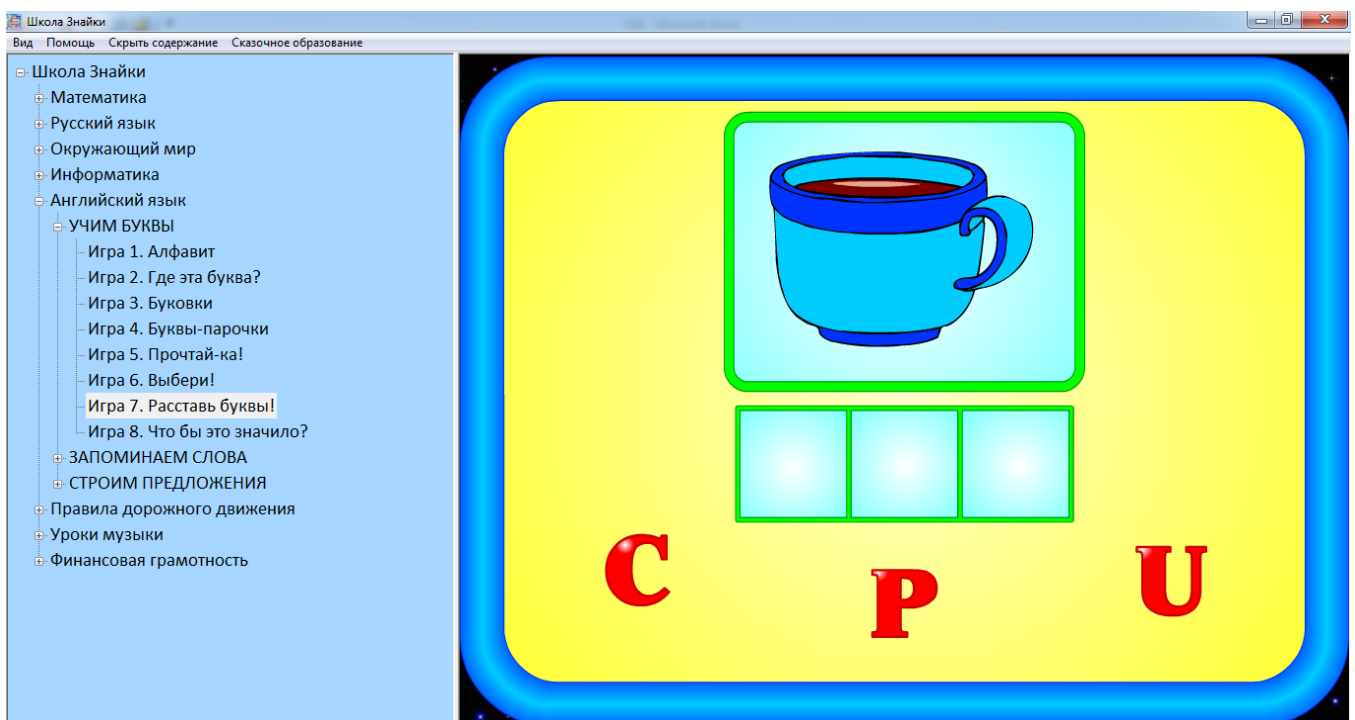
Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Информатика
 - Информатика. 1 класс
 - Информатика. 2 класс
 - Описание предметов (признаки, состав, оп
 - Последовательность событий (действия пр
 - Алгоритм
 - Свойства множеств
 - Логика и комбинаторика
 - Тренажёр**
 - Информатика. 3 класс
 - Информатика. 4 класс
 - Английский язык
 - Правила дорожного движения
 - Уроки музыки
 - Финансовая грамотность
 - Игра 1. Разменяй!
 - Игра 2. Сдача
 - Игра 3. На сколько больше?
 - Игра 4. Сколько потрачено?
 - Игра 5. Сколько останется?
 - Игра 6. Сколько было денег?
 - Игра 7. Сколько было?

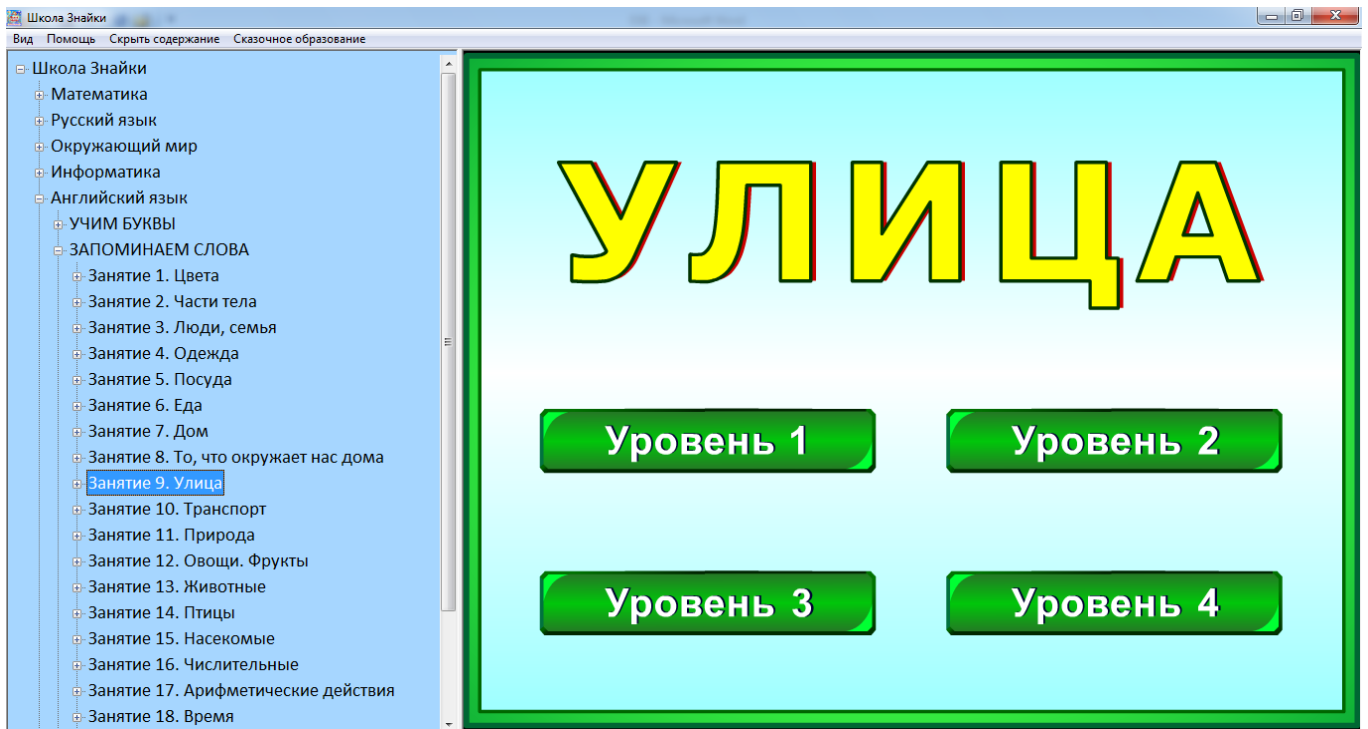
НАВИГАТОР



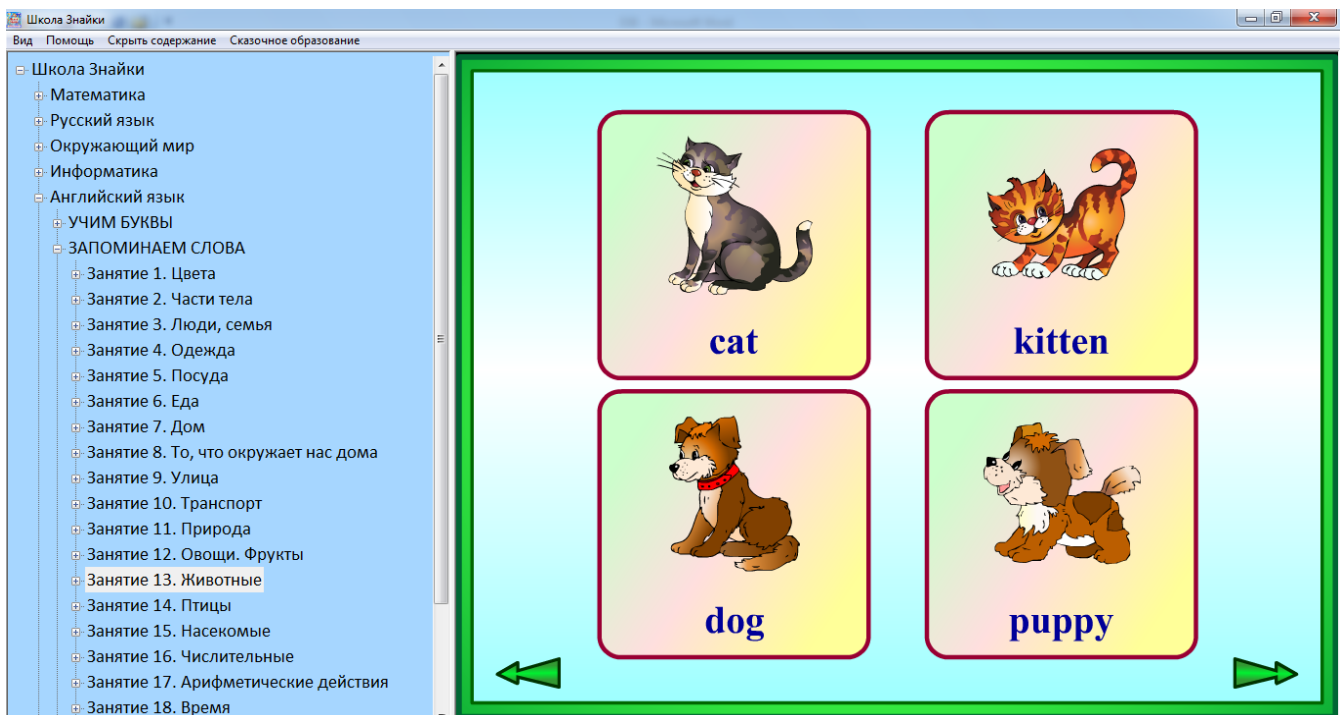
Интерактивный тренажёр по английскому языку для начальной школы включает весь объём курса языка в начальной школе, содержит около ста плакатов и более пятисот многовариантных интерактивных заданий, помогает ребёнку быстро освоить основы языка, легко запомнить необходимый словарный запас и научиться правильно формировать предложения.

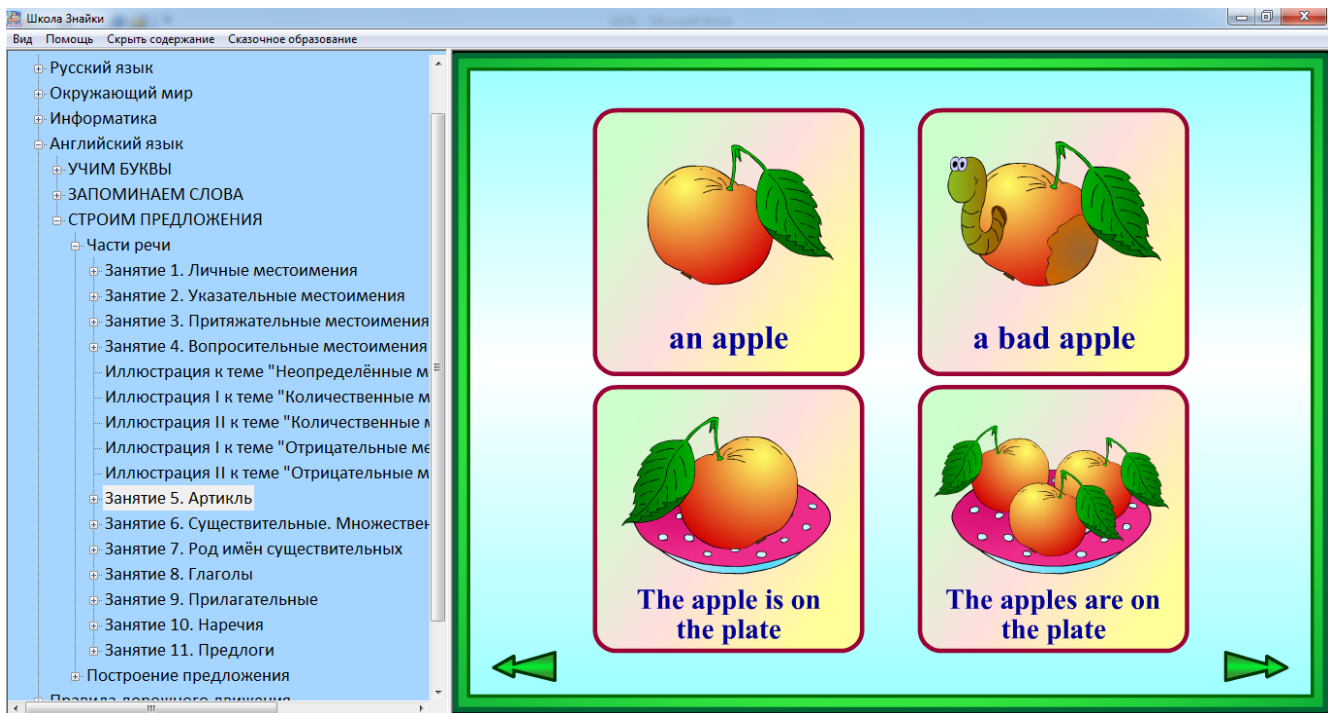


Занятия в разделах «ЗАПОМИНАЕМ СЛОВА» и «СТРОИМ ПРЕЛОЖЕНИЯ» имеют четыре уровня выполнения:

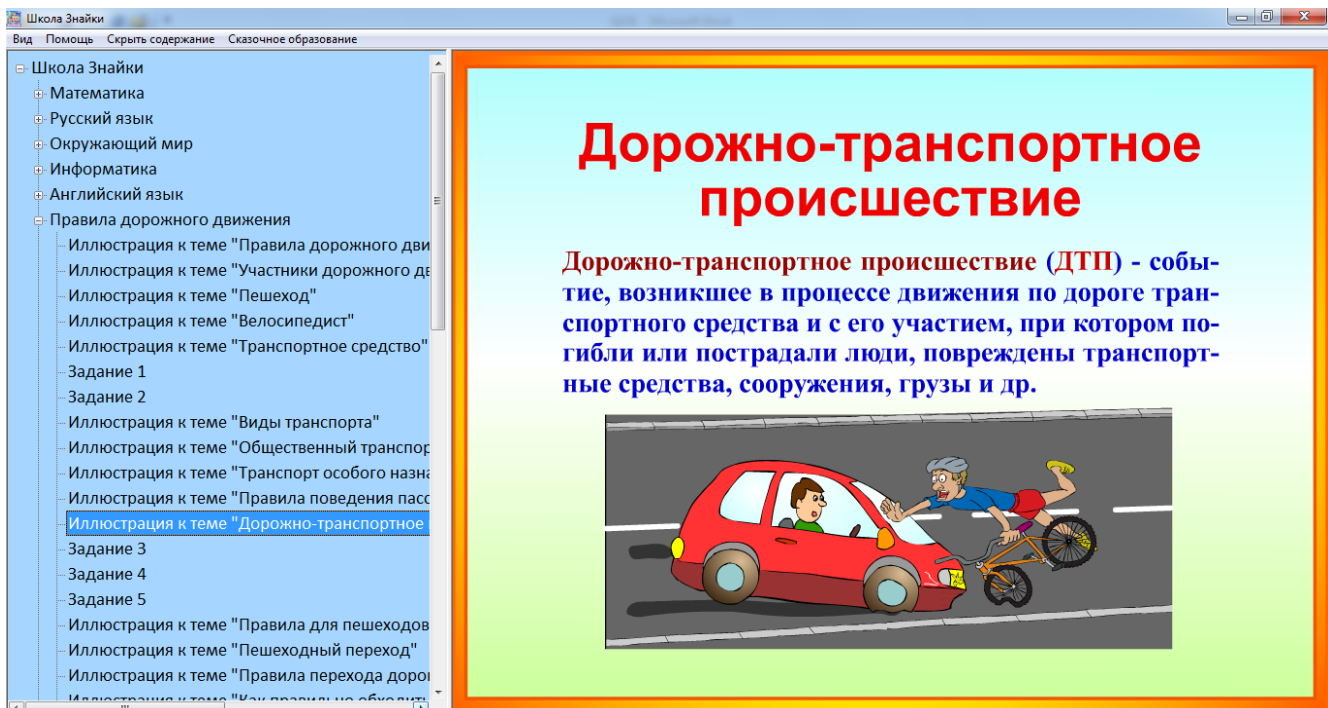


Уровни 1 и 2 включают ознакомление учащегося со звучанием и написанием слова или предложения, а уровни 3 и 4 укрепляют их запоминание учеником.





Интерактивный тренажёр по правилам дорожного движения содержит более двадцати плакатов и около трёх десятков многовариантных заданий для знакомства ребёнка с правилами дорожного движения и основными знаками, его регулирующими.



Школа Знайки
Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

Задание 2
Иллюстрация к теме "Виды транспорта"
Иллюстрация к теме "Общественный транспорт"
Иллюстрация к теме "Транспорт особого назначения"
Иллюстрация к теме "Правила поведения пассажира"
Иллюстрация к теме "Дорожно-транспортное происшествие"
Задание 3
Задание 4
Задание 5
Иллюстрация к теме "Правила для пешеходов"
Иллюстрация к теме "Пешеходный переход"
Иллюстрация к теме "Правила перехода дороги в пешеходном переходе"
Иллюстрация к теме "Как правильно обходить стоп-линию"
Иллюстрация к теме "Правила поведения рядом с пешеходным переходом"
Задание 6
Задание 7
Задание 8
Иллюстрация к теме "Светофор"
Задание 9
Задание 10
Задание 11
Задание 12
Иллюстрация к теме "Дорожные знаки"
Иллюстрация к теме "Предупреждающие дорожные знаки"
Иллюстрация к теме "Запрещающие дорожные знаки"
Иллюстрация к теме "Предписывающие дорожные знаки"

Пешеходы могут переходить проезжую часть через 15 секунд. Щёлкни по кружочку, показывающему это время.

Интерактивный тренажёр "Уроки музыки" знакомит ребёнка с музыкальными инструментами, основными видами мелодий, нотной грамотой и помогает ребёнку сочинить свои первые музыкальные композиции.

Школа Знайки
Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

Уроки музыки
Иллюстрация к теме "Музыкальные инструменты"
Иллюстрация к теме "Духовые музыкальные инструменты"
Иллюстрация к теме "Клавишные музыкальные инструменты"
Иллюстрация к теме "Струнные музыкальные инструменты"
Иллюстрация к теме "Ударные музыкальные инструменты"
Задание 1
Задание 2
Задание 3
Задание 4
Задание 5
Задание 6
Задание 7
Задание 8
Задание 9
Задание 10
Задание 11
Задание 12
Задание 13
Иллюстрация I к теме "Три основы в музыке"
Иллюстрация II к теме "Три основы в музыке"
Иллюстрация III к теме "Три основы в музыке"
Задание 14
Иллюстрация I к теме "Композиторы"
Иллюстрация II к теме "Композиторы"
Задание 15

Струнные музыкальные инструменты

Струнные музыкальные инструменты - инструменты, в которых источником звука являются колебания струн. Разделяются на:

щипковые
(защипывание струн пальцами, плектром или другим приспособлением)

смычковые
(ведение смычка по натянутым струнам)

арфа **гусли** **альт** **виолончель**

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Задание 6
- Задание 7
- Задание 8
- Задание 9
- Задание 10
- Задание 11
- Задание 12
- Задание 13
- Иллюстрация I к теме "Три основы в музыке"
- Иллюстрация II к теме "Три основы в музыке"
- Иллюстрация III к теме "Три основы в музыке"
- Задание 14
- Иллюстрация I к теме "Композиторы"
- Иллюстрация II к теме "Композиторы"
- Задание 15
- Иллюстрация I к теме "Ноты"
- Иллюстрация II к теме "Ноты"
- Задание 16
- Задание 17
- Иллюстрация I к теме "Длительность нот"
- Иллюстрация II к теме "Длительность нот"
- Задание 18**
- Задание 19
- Задание 20
- Задание 21
- Иллюстрация к теме "Разнообразие нот"

Определи длительность каждой ноты.

			
?	?	?	?



Целая Половинная Четвертная Восьмая

Интерактивный тренажёр «Финансовая грамотность», включающий 39 многовариантных интерактивных игр, поможет ребёнку приобрести навыки обращения с деньгами (монетами и бумажными купюрами), научит разбираться в ассортименте и выборе предлагаемых в магазинах товаров, объяснит, что такое товары первой необходимости и как пользоваться банкоматом. Кроме того, выполняя задания данного тренажёра, маленький игрок почерпнёт для себя интересные сведения о работе банков и биржи, ценных бумагах и трудностях, встречающихся на пути предпринимателя.

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Школа Знайки
 - Математика
 - Русский язык
 - Окружающий мир
 - Информатика
 - Английский язык
 - Правила дорожного движения
 - Уроки музыки
 - Финансовая грамотность
 - Игра 1. Разменяй!
 - Игра 2. Сдача
 - Игра 3. На сколько больше?
 - Игра 4. Сколько потрачено?
 - Игра 5. Сколько останется?
 - Игра 6. Сколько было денег?
 - Игра 7. Одинаково!
 - Игра 8. Покупатель
 - Игра 9. Поставщик
 - Игра 10. Профессии
 - Игра 11. Что нужно человеку?
 - Игра 12. Строим дом
 - Игра 13. Вода в кране
 - Игра 14. Еда на столе
 - Игра 15. Одежда в шкафу
 - Игра 16. Вещи в доме
 - Игра 17. Откуда берутся вещи?

Твоя покупка	У тебя осталось
 4 руб.	

Было **0** рублей.

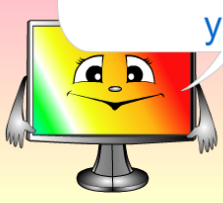
ПРОВЕРИТЬ

Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Уроки музыки
- Финансовая грамотность
 - Игра 1. Разменяй!
 - Игра 2. Сдача
 - Игра 3. На сколько больше?
 - Игра 4. Сколько потрачено?
 - Игра 5. Сколько останется?
 - Игра 6. Сколько было денег?
 - Игра 7. Одинаково!
 - Игра 8. Покупатель
 - Игра 9. Поставщик
 - Игра 10. Профессии
 - Игра 11. Что нужно человеку?
 - Игра 12. Строим дом
 - Игра 13. Вода в кране
 - Игра 14. Еда на столе
 - Игра 15. Одежда в шкафу
 - Игра 16. Вещи в доме
 - Игра 17. Откуда берутся вещи?
 - Игра 18. Цена товара
 - Игра 19. Магазин
 - Игра 20. Банкомат
 - Игра 21. Что из чего?
 - Игра 22. Как продать?
 - Игра 23. Сделай и продай!
 - Игра 24. Столбики


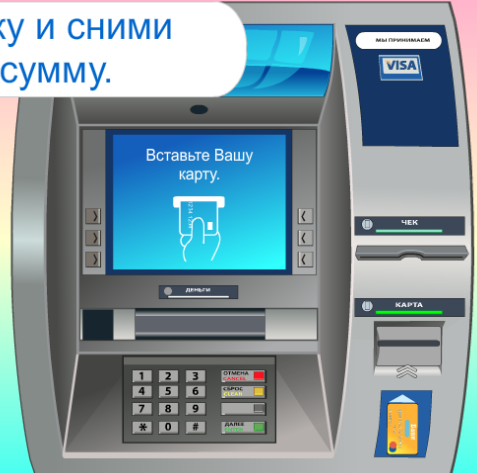
Возьми карточку иними указанную сумму.



СНЯТЬ

1000


рублей.





Школа Знайки

Вид Помощь Скрыть содержание Сказочное образование

- Игра 14. Еда на столе
- Игра 15. Одежда в шкафу
- Игра 16. Вещи в доме
- Игра 17. Откуда берутся вещи?
- Игра 18. Цена товара
- Игра 19. Магазин
- Игра 20. Банкомат
- Игра 21. Что из чего?
- Игра 22. Как продать?
- Игра 23. Сделай и продай!
- Игра 24. Столбики
- Игра 25. Вкусные дроби
- Игра 26. Счёты
- Игра 27. Проценты
- Игра 28. Везунчик?
- Игра 29. Игрок?
- Игра 30. Рекламист
- Игра 31. Трудный выбор
- Игра 32. Вкладчик
- Игра 33. Инвестор
- Игра 34. Акционер
- Игра 35. Брокер
- Игра 36. Конкуренция
- Игра 37. Игра с налогами
- Игра 38. Русский бизнес
- Игра 39. Жизнь бизнесмена



Правила  **Бросить кубик**